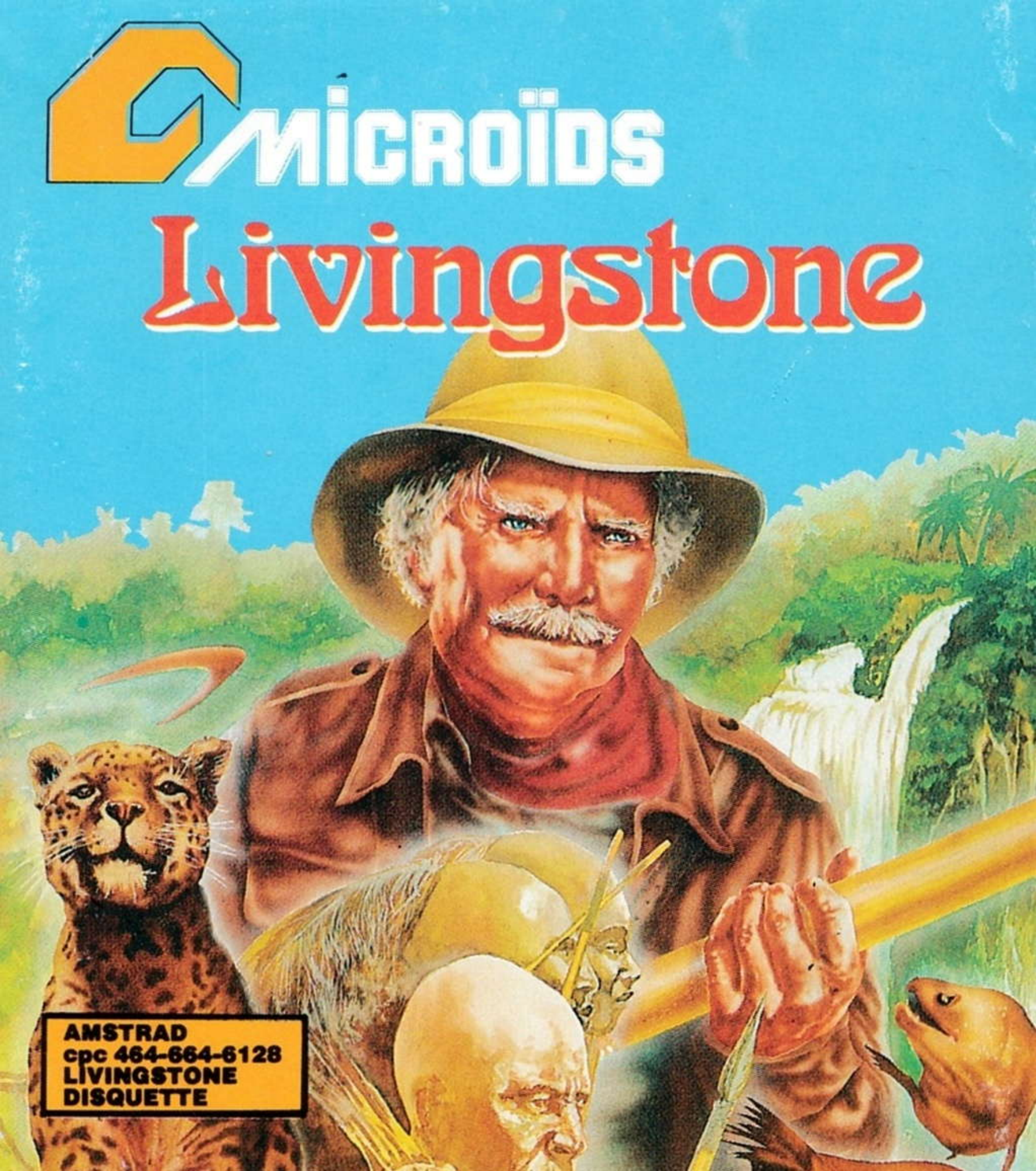
MICROÏDS

Livingstone



AMSTRAD
cpc 464-664-6128
LIVINGSTONE
DISQUETTE

COPYRIGHT OPERA SOFT
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.





1871... Voilà 5 ans que David Livingstone, le célèbre explorateur anglais, est reparti en Afrique explorer les bassins du Nil et du Zambeze. Sans nouvelles de lui depuis plusieurs années, le New York Herald décide alors d'envoyer Henry Morton Stanley à sa recherche. Stanley n'a qu'une piste : remonter le Zambeze jusqu'au village des Ujiji où il lui faudra rapporter les 5 pierres sacrées de la tribu pour pouvoir traverser le temple.
Pour tenter de retrouver Livingstone, tu disposeras de 3 armes ayant chacune sa trajectoire propre (BOOMERANG, COUTEAU, GRENADES) et une PERCHE te permettra de franchir montagnes et précipices.
N'oublie pas de surveiller les niveaux de tes provisions en VIVRES et en EAU, sinon...

COMMANDES

Mouvement
Joystick ou clavier

←	O	..... Gauche
→	P	..... Droite
↑	Q	..... Sauter
↓	A	..... S'accroupir
FIRE	Espace	..... Force de jet

Choix de l'arme

1 ..... Boomerang
2 ..... Couteau
3 ..... Grenades
4 ..... Perche

Divers

CTRL ..... Pause

OPERA SOFT

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 85 04 · MA 05 D - MADE IN FRANCE

LIVINGSTONE pour AMSTRAD

COPYRIGHT OPERA SOFT
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.





1871... Voilà 5 ans que David Livingstone, le célèbre explorateur anglais, est reparti en Afrique explorer les bassins du Nil et du Zambeze. Sans nouvelles de lui depuis plusieurs années, le New York Herald décide alors d'envoyer Henry Morton Stanley à sa recherche. Stanley n'a qu'une piste : remonter le Zambeze jusqu'au village des Ujiji où il lui faudra rapporter les 5 pierres sacrées de la tribu pour pouvoir traverser le temple.
Pour tenter de retrouver Livingstone, tu disposeras de 3 armes ayant chacune sa trajectoire propre (BOOMERANG, COUTEAU, GRENADES) et une PERCHE te permettra de franchir montagnes et précipices.
N'oublie pas de surveiller les niveaux de tes provisions en VIVRES et en EAU, sinon...

COMMANDES

Mouvement Joystick ou clavier		
←	O	..... Gauche
→	P	..... Droite
↑	Q	..... Sauter
↓	A	..... S'accroupir
FIRE	Espace	..... Force de jet

Choix de l'arme	
1	Boomerang
2	Couteau
3	Grenades
4	Perche
Divers	
CTRL	Pause

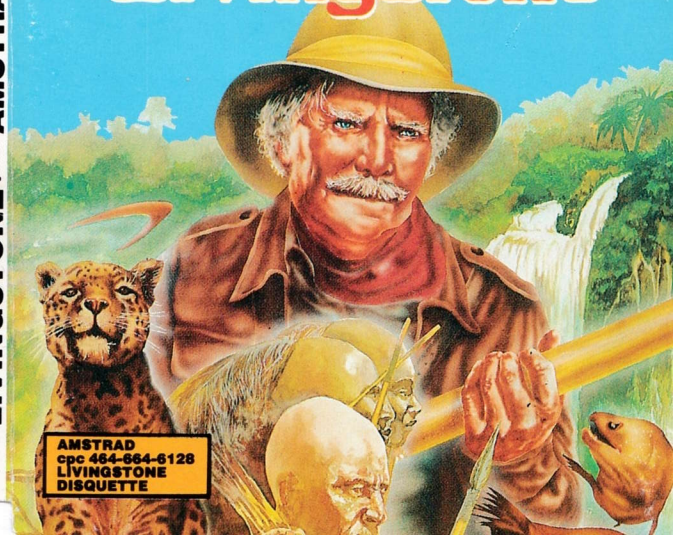
OPERA soft

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 85 04 - MA 05 D - MADE IN FRANCE

LIVINGSTONE pour AMSTRAD

MICROÏDS

Livingstone



AMSTRAD
cpc 464-664-6128
LIVINGSTONE
DISQUETTE